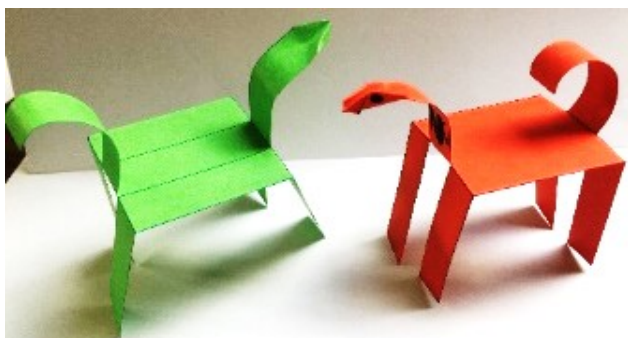


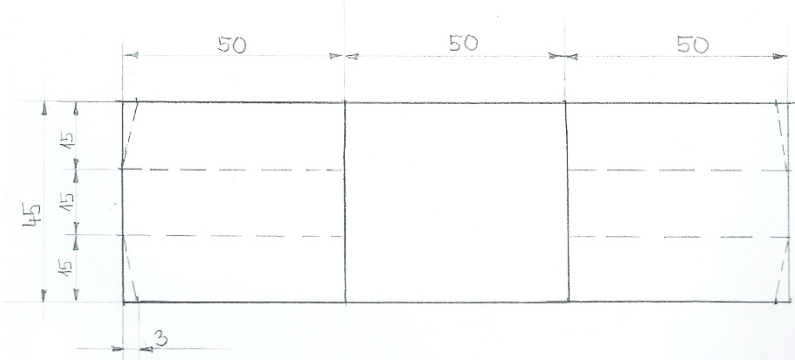
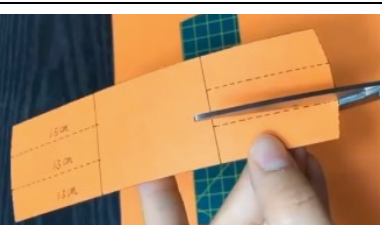
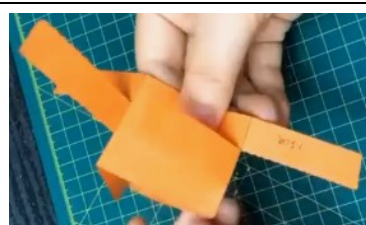
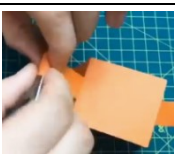



Kdo bo hitrejši?

Pa odgovorimo na zgornje vprašanje: tisti, ki bo bolj natančno izdelal svoj izdelek. Po načrtu izdelaj svojega »kužka« in pripravi tekmovanje.



Pripravi: šeleshamer (trši papir), ravnilo, svinčnik in škarje.

Vir: <https://www.pinterest.se/pin/667166132284210339/>

Postopek izdelave	Slika:
<p>1. Na trši list papirja (šeleshamer) nariši pravokotnik po narisanih merah.</p>	
<p>2. Izreži pravokotnik, zareži tudi po vseh črtkanih črtah. Lahko tudi okraši, pobarvaš.</p>	 
<p>3. Naredi pregibe repa in glave naprej, noge navzdol. Okoli svinčnika zaviješ rep in glavo, da sta malo zavita naprej.</p>	 
<p>4. Pripraviš ravno trdo podlago (večja kuhinjska deska) in jo na enem koncu podložiš, da narediš klanec. Igra se lahko prične. Dva hkrati spustita kužka po klanecu tako, da ga malo potisnemo s prstom v desno ali levo. Potem pa hodi kužek sam navzdol po klanecu. Včasih ga je potrebno malo popraviti, noge lepo poravnati....potem gre odlično...</p>	 

Preizkusi in mi sporoči kako ti je šlo (majda.fiksl@os-bistrica.si)?

Pripravila: dr. *Majda FIKSL*, prof.